# Параноик

*Всё связано. Но не все могу видеть паттерны, и большинство даже не пытается вглядываться.*
*Но я, я никогда не перестану смотреть вглубь. Я никогда не перестану видеть правду.*
*Я замечаю паттерны. Так я нахожу монстров, и так я помогаю убивать их.*

| **Имя:** |
|---|
| **Внешность:** |
| **Рейтинги:** |
| **Очарование:** *манипулировать* |
| **Хладнокровие:** *действовать под угрозой, прийти на помощь* |
| **Проницательность:** *расследовать дело, оценить ситуацию* |
| **Стойкость:** *надрать жопу, защитить* |
| **Потусторонность:** *применить магию* |

## Ходы

*Ты получаешь все базовые ходы, и три хода параноика.*

- ☐ **Соединяя точки**: в начале каждого дела, если **ты ищешь глобальный паттерн**, частью которого могут быть текущие события, брось +Проницательность. На 10+ получи запас 3, на 7-9 получи запас 1. Трать свой запас в ходе дела, что бы задавать хранителю вопросы из следующего списка:
  - Этот человек связан с текущими событиями сильнее, чем он говорит?
  - Где и когда следующее критическое событие произойдёт?
  - Чего монстры хотят от этого человека?
  - Связано ли это с предыдущими делами, которые мы расследовали?
  - Как это дело встраивается в бóльшую картину?
- ☐ **Безумные глаза**: ты получаешь +1 Потусторонности (максимум +3).
- ☐ **Смотри, всё складывается вместе**: ты можешь использовать проницательность вместо очарования, когда манипулируешь кем-либо.
- ☐ **Подозрительный разум**: если кто-то лжёт тебе, ты знаешь это.
- ☐ **Часто незамеченный:** когда ты действуешь как безумец, лишь бы избежать чего-то, брось +Потусторонность. На 10+ тебя сочли неважным и безопасным. На 7-9, выбери одно: неважным или безопасным. При провале ты притягиваешь тонны (если не всё) внимания.
- ☐ **Дух противоречия**: когда ты ищешь и получаешь чей-то честный совет о лучшем для тебя образе действия и затем делаешь что-то другое, отметь опыт. Если ты действуешь строго обратно к совету, ты так же получаешь +1 к броскам, которые ты совершаешь, следуя этим курсом.
- ☐ **Сеть друзей**: ты знаешь много людей в интернете. Когда ты контактируешь со своим сетевым приятелем для помощи в деле, брось +Очарование. На 10+, они доступны и готовы помочь — починить что-нибудь, расшифровать код, взломать компьютер, или добыть какую-то специальную информацию. На 7-9, они готовы помочь, но либо это займёт какое-то время, либо часть работы тебе придётся проделать самому. При провале ты порвал некоторые ниточки.
- ☐ **Скрытный**: когда ты атакуешь из-засады, или бьёшь в спину, причини +2 урона.

Чтобы создать своего крепкого орешка, выбери имя. Затем следуй инструкциям ниже, чтобы определить внешность, рейтинги, ходы и снаряжение. В конце, представься и выбери историю.

## Внешность, выбери один из каждого списка

- Мужчина, женщина, кроссгендер, скрыто
- Безумный взгляд, бегающий взгляд, сфокусированный взгляд, ищущий взгляд, подозрительный взгляд, широко распахнутые глаза, настороженный взгляд.
- Ветхая одежда, обычная одежда, измятый костюм, аккуратная одежда, комфортная одежда, одежда из военторга.

## Рейтинги

*Выбери одну строку*

- ☐ Очарование +1, Хладнокровие +1, Проницательность +2, Стойкость -1, Потусторонность =0
- ☐ Очарование =0, Хладнокровие +1, Проницательность +2, Стойкость -1, Потусторонность +1
- ☐ Очарование +1, Хладнокровие -1, Проницательность +2, Стойкость +1, Потусторонность =0
- ☐ Очарование +1, Хладнокровие -1, Проницательность +2, Стойкость =0, Потусторонность +1
- ☐ Очарование -1, Хладнокровие -1, Проницательность +2, Стойкость =0, Потусторонность +2

## Снаряжение

*Ты получаешь одно обычное оружие, и два скрытых.*
*Обычное оружие (выбери одно):*

-  Револьвер .38 (2 урона близко перезарядка громкий)
-  Девятимиллиметровый (2 урона близко громкий)
-  Охотничья винтовка (2 урона далеко громкая)
-  Магнум (3 урона близко перезарядка громкий)
-  Дробовик (3 урона близко кровавый)
-  Большой нож (1 урон рука)

*Скрытое оружие, выбери два:*

-  Метательные ножи (1 урон близко много)
-  Карманный пистолет (2 урона близко громкое перезарядка)
-  Удавка (3 урона вплотную)
-  Фонарик с шокером (1 урон рука)
-  Перчатки с утяжелителем/кастет (1 урон рука)
-  Нож-бабочка/выкидной нож

## Знакомство

Когда вы здесь, дождитесь всех остальных, чтобы вы могли представиться друг другу все вместе.
Пройдитесь по всей группе по очереди. В свой черёд представь своего параноика по имени и внешности, и расскажи остальной группе, что они знают о тебе.

## История

Пройдитесь по всей группе ещё раз. Когда будет твоя очередь, выбери одно для каждого из охотников:

| Охотник | История | Заметки |
|---|---|---|
| | Он как-то связан со всем этим. За ним нужен глаз да глаз. | |
| | Он — твой близкий родственник. Спроси его, какой именно. | |
| | Старые друзья, которые впервые встретились в результате длинной цепи совпадений. | |
| | Вы вместе прошли через ад: может быть монстр, может быть военная служба, может быть институт. Что бы это ни было, это крепко связало вас, и вы оба абсолютно доверяете друг другу. | |
| | Члены одного и той же группы взаимной поддержки. | |
| | Братья по разуму | |
| | Все знаки указывали, что вы должны работать вместе. Так что ты нашёл его и теперь вы работаете вместе. | |
| | Вы знаете друг друга по сайтам о криптозоологии и теории заговора. | |

## Удача

Ты можешь зачеркнуть клеточку удачи, чтобы *либо* изменить сделанный тобой бросок на 12, как будто ты так кинул, *либо* изменить ранение, которое ты должен получить на 0 урона, неважно насколько страшным оно было. Когда все твои клеточки удачи зачёркнуты, твоё везение закончилось.
ОК  Обречён

**Особый ход параноика:**
Когда ты тратишь удачу, выбери элемент текущей ситуации. Хранитель скажет тебе, с какими другими заговорами он связан (если этот элемент не был частью заговора — то теперь стал).

## Урон

Когда ты получаешь урон, отметь столько же клеточек урона. Когда ты получаешь четвёртый урон, отметь "нестабилен"
ОК |Умираешь Нестабилен: (нестабильные раны ухудшаются со временем)

## Повышение уровня

Опыт: ☐☐☐☐☐

Когда ты совершаешь бросок и получаешь 6 или меньше в сумме, или когда ход предписывает тебе это, отметь клеточку опыта.

Когда ты заполнил все пять клеточек опыта, ты повышаешь уровень. Сотри отметки и выбери улучшение из следующего списка:

**Улучшения:**

- ☐ Получи +1 Проницательности, максимум +3
- ☐ Получи +1 Хладнокровия, максимум +2
- ☐ Получи +1 Потусторонности, максимум +2
- ☐ Получи +1 Очарования, максимум +2
- ☐ Возьми ещё один ход параноика
- ☐ Возьми ещё один ход параноика
- ☐ Получи убежище, как у эксперта, с двумя опциями
- ☐ Получи ещё одну опцию для своего убежища
- ☐ Возьми ход из другого плейбука
- ☐ Возьми ход из другого плейбука

После того, как ты повысил уровень пять раз, ты квалифицируешься для продвинутых улучшений в добавок к тем. Они перечислены ниже.

**Продвинутые улучшения:**

- ☐ Получи +1 к любому рейтингу, максимум +3
- ☐ Смени тип этого охотника на новый.
- ☐ Создай второго охотника, чтобы играть им вместе с этим.
- ☐ Отметь два базовых хода как продвинутые.
- ☐ Отметь другие два базовых хода как продвинутые.
- ☐ Отправь этого охотника в отставку, в безопасность.

Заметки (команда, ходы, запас и т.д.)